

Chapitre 1

Introduction à la théorie du signal

Magalie THOMASSIN

`magalie.thomassin@univ-lorraine.fr`

TELECOM Nancy
1^{re} année

SICA1

2014–2015

Plan

- 1 Classifications des signaux
- 2 Signaux élémentaires
- 3 Convolution
- 4 Produit scalaire
- 5 Complément sur l'impulsion de Dirac

Classification dimensionnelle

■ Signal scalaire ou monodimensionnel 1D

Fonction d'1 seul paramètre (pas forcément le temps) $\Rightarrow s(x)$

■ Signal vectoriel

Signal à plusieurs dimensions

▶ Signal bidimensionnel 2D

Fonction de 2 paramètres. Ex : une image $\Rightarrow I(x, y)$

▶ Signal tridimensionnel 3D

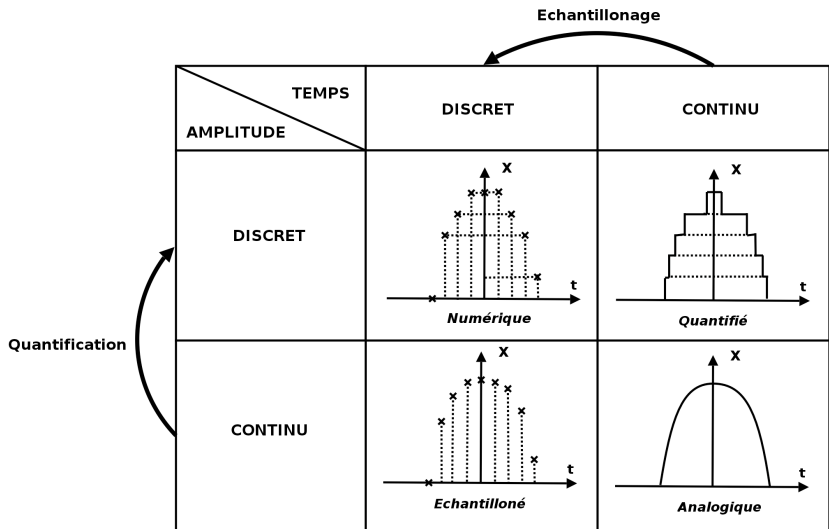
Fonction de 3 paramètres. Ex : un film $\Rightarrow F(x, y, t)$

Dans ce cours, on s'intéresse essentiellement aux **signaux scalaires temporels**

Signal à temps continu
 $x(t)$

Signal à temps discret
 $x(k)$

Continu/Discret



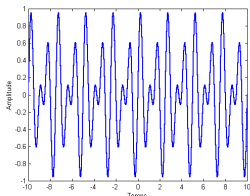
Classification phénoménologique

Signal déterministe ou aléatoire

■ Signaux déterministes

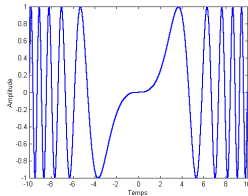
Signaux dont l'évolution peut être parfaitement décrite par une description mathématique ou graphique

▶ périodiques

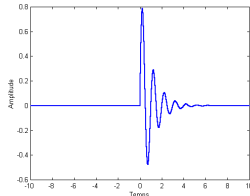


$$\exists T \in \mathbb{R}, \forall t, x(t) = x(t + T)$$

▶ a périodiques



▶ transitoires



Signal à durée limitée
= Signal à support borné

Classification phénoménologique (suite)

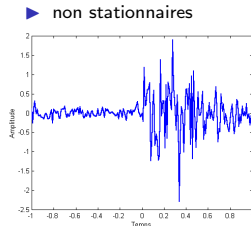
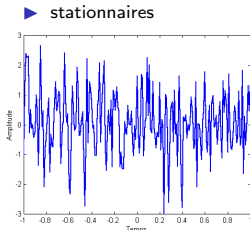
Signal déterministe ou aléatoire

■ Signaux aléatoires (ou stochastiques)

Signaux dont l'évolution est imprévisible : on ne peut pas prédire la valeur à un temps t .

La description est fondée sur les propriétés statistiques des signaux (moyenne, variance, etc.)

Stationnarité : ses propriétés statistiques sont indépendantes du temps



Un signal aléatoire particulier : le bruit

- **Définition** : perturbation pouvant gêner la perception ou l'interprétation d'un signal.
En général, il s'agit d'une fluctuation imprévisible due à l'environnement.
- **La notion de bruit est relative**. Elle dépend du contexte.
exemple du technicien en télécom et de l'astronome :
 - ▶ pour le technicien télécom :
 - signal = ondes d'un satellite
 - bruit = signaux d'une source astrophysique
 - ▶ pour l'astronome :
 - signal = signaux d'une source astrophysique
 - bruit = ondes d'un satellite
- **Tout signal physique comporte du bruit !!**
Signal = composante déterministe + composante aléatoire (le bruit)
- **Rapport Signal sur Bruit (RSB)** :
détermine la qualité du signal déterministe ou aléatoire / quantifie l'effet du bruit

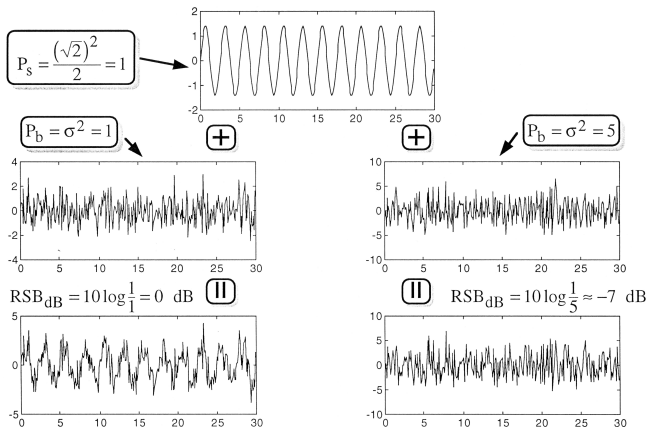
$$\text{RSB} = \frac{P_s}{P_b} \quad \text{RSB}_{\text{dB}} = 10 \log_{10} \left(\frac{P_s}{P_b} \right)$$

où P_s et P_b sont les puissances respectives du signal et du bruit

Un signal aléatoire particulier : le bruit (suite)

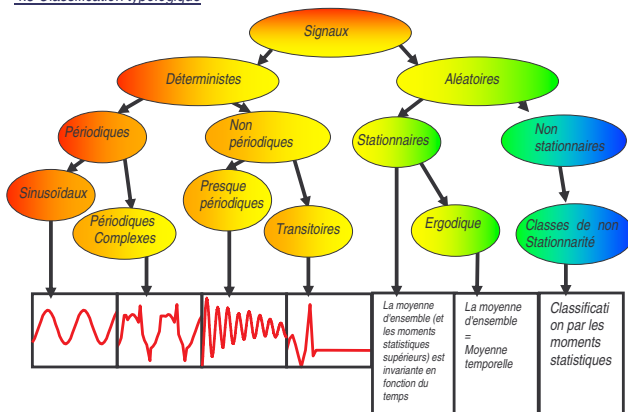
Signal : sinusoïde pure ($P_s = \frac{A^2}{2}$)

Bruit : bruit blanc gaussien de moyenne nulle et de variance σ^2 ($P_b = \sigma^2$)



Classification – récapitulatif

4.5 Classification typologique



Energie et puissance d'un signal

■ Cas d'un signal continu $x(t)$

▶ Energie totale

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$$

▶ Puissance moyenne totale

$$P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt$$

■ Cas d'un signal discret $x(k)$

▶ Energie totale

$$E_x = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} |x(k)|^2$$

▶ Puissance moyenne totale

$$P_x = \lim_{K \rightarrow \infty} \sum_{k=-K/2}^{K/2} |x(k)|^2$$

Remarques

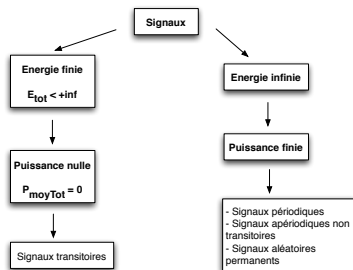
$$\blacksquare E_x < \infty \Rightarrow P_x = 0$$

- la puissance moyenne totale d'un signal périodique est égale à celle sur une période

Classification énergétique

On distingue alors :

- **les signaux à énergie finie** ($\Rightarrow P_x = 0$) :
tous les transitoires, déterministes ou aléatoire : cas de tous les signaux physiques
- **les signaux à puissance moyenne finie non-nulle** ($\Rightarrow E_x = \infty$) :
tous les signaux permanents, déterministes (périodiques ou quasi-périodiques) ou aléatoires



- Certains signaux théoriques n'appartiennent à aucune de ces catégories
Ex. : $x(t) = \exp(at)$ pour $-\infty < t < \infty$, impulsion de Dirac, peigne de Dirac, etc.

Plan

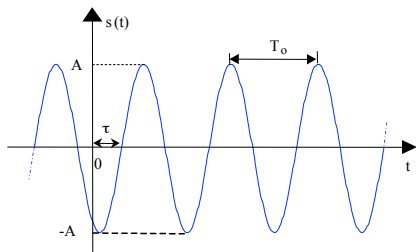
- 1 Classifications des signaux
- 2 Signaux élémentaires**
- 3 Convolution
- 4 Produit scalaire
- 5 Complément sur l'impulsion de Dirac

Signal sinusoïdal

$$s(t) = A \sin(\omega_0 t + \phi_0) = A \sin(\omega_0(t + \tau))$$

avec :

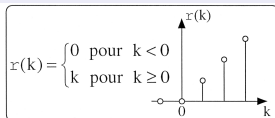
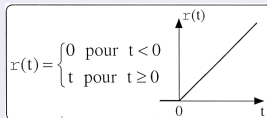
- A : amplitude du signal
- $\omega_0 = \frac{2\pi}{T_0} = 2\pi f_0$: pulsation (en rad/s)
- T_0 : période du signal (en s)
- f_0 fréquence fondamentale (en Hz)
- $\phi(t) = \omega_0 t + \phi_0$: phase instantanée
- $\phi_0 = \omega_0 \tau$: phase à l'origine (pour $t = 0$) (en rad)
- τ : décalage (en s) de $s(t)$ par rapport à 0 (retard si $\tau < 0$; avance si $\tau > 0$)



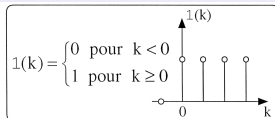
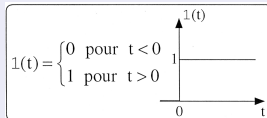
Remarque : lien avec exponentielle complexe $e^{j\omega_0 t} = \cos(\omega_0 t) + j \sin(\omega_0 t)$

les signaux échelon et rampe

■ La rampe unitaire



■ L'échelon unitaire

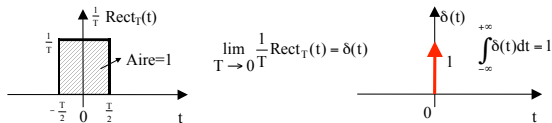


- ▶ L'échelon $1(t)$ est la dérivée (discontinue à l'origine) de $r(t)$. Il n'est pas défini en $t = 0$.
- ▶ **Signal causal** : signal qui est nul pour $t < 0$ (origine des temps).
L'échelon permet d'écrire ceci de façon condensé :

$$x(t) = \begin{cases} 0 & \text{pour } t < 0 \\ Ce^{at} & \text{pour } t \leq 0 \end{cases} = Ce^{at} \cdot 1(t)$$

Impulsion de Dirac

■ Définition pratique



- Représentation par un flèche verticale en $t = 0$ d'amplitude égale à l'aire (ici 1)
- Ce n'est pas une fonction, mais se définit rigoureusement grâce à la théorie des distributions
- Propriétés de l'impulsion de Dirac :

$$\blacktriangleright \int_{-\infty}^{\infty} s(t)\delta(t-t_0) = s(t_0) \quad \blacktriangleright \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) = 1 \text{ (pour } s(t) = 1, t_0 = 0 \text{)}$$

- ▶ Produit d'un signal par une impulsion de Dirac

$$s(t)\delta(t-t_0) = s(t_0)\delta(t-t_0) \quad s(t)\delta(t) = s(0)\delta(t) \text{ (pour } t_0 = 0 \text{)}$$

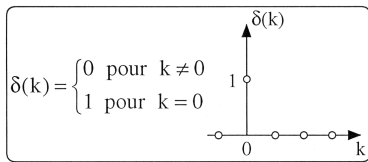
- ▶ Changement de variable $\delta(at) = \frac{1}{|a|} \delta(t)$

■ Autres propriétés :

$$\blacktriangleright \delta(t) = \frac{d1(t)}{dt} \quad \blacktriangleright 1(t) = \int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau = \int_0^{\infty} \delta(t-\tau) d\tau$$

Impulsion unitaire discrète

■ L'impulsion unitaire discrète

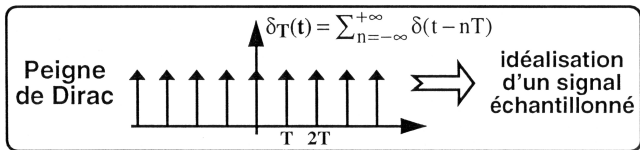


■ Propriétés :

▶ $\delta(k) = \Delta 1(k) = 1(k) - 1(k-1)$

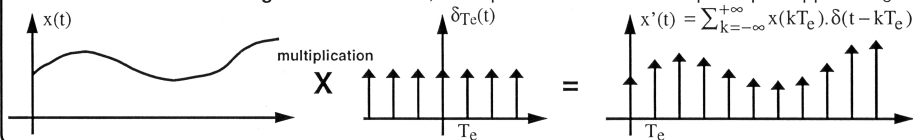
▶ $1(k) = \sum_{n=0}^k \delta(n) = \sum_{n=-\infty}^k \delta(n) = \sum_{n=0}^{\infty} \delta(k-n)$

Le peigne de Dirac et Signal échantillonné (échantillonnage idéal)



Signal échantillonné (échantillonnage idéal)

Un signal échantillonné résulte du **produit d'un signal continu par un peigne de Dirac**. La période du peigne est appelée **période d'échantillonnage** et notée T_e . On obtient alors un **train d'impulsions modulées** en amplitude par les valeurs du signal continu aux instants kT_e , dits "**instants d'échantillonnage**". Dans la réalité, les impulsions sont de durée petite par rapport à T_e .



Plan

- 1 Classifications des signaux
- 2 Signaux élémentaires
- 3 Convolution
- 4 Produit scalaire
- 5 Complément sur l'impulsion de Dirac

Produit de convolution

Définition

On appelle **produit de convolution** de deux signaux x et g :

temps continu

$$y(t) = [x * g](t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau)g(t - \tau)d\tau$$

temps discret

$$y(k) = [x * g](k) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n)g(k - n)$$

Propriétés

- **Commutativité** : $g * x = x * g$
- **Associativité** : $(x * g_1) * g_2 = x * (g_1 * g_2)$
- **Distributivité** : $(g_1 + g_2) * x = (g_1 * x) + (g_2 * x)$

Produit de convolution avec impulsion de Dirac

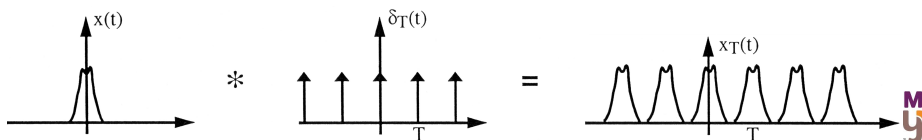
Par abus de notation, on peut écrire le produit de convolution : $x(t) * g(t)$.

Propriétés

- $x(t) * \delta(t) = x(t)$
- $x(t) * \delta(t - \tau) = x(t - \tau)$
- $x(t - t_1) * \delta(t - t_2) = x(t - t_1 - t_2)$
cas particulier : $\delta(t - t_1) * \delta(t - t_2) = \delta(t - t_1 - t_2)$

Périodisation du signal $x(t)$

$$x(t) * \delta_T(t) = x(t) * \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(t - nT) = x_T(t)$$



Plan

- 1 Classifications des signaux
- 2 Signaux élémentaires
- 3 Convolution
- 4 **Produit scalaire**
- 5 Complément sur l'impulsion de Dirac

Produit de scalaire de 2 signaux

Définition

- Cas de signaux complexes :

$$\langle x_1, x_2 \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} x_1(t) \cdot x_2^*(t) dt$$

où * représente la conjugaison complexe

- Cas de signaux réels :

$$\langle x_1, x_2 \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} x_1(t) \cdot x_2(t) dt$$

Dans le cas complexe, on remarque que $\langle x, y \rangle \neq \langle y, x \rangle$.

En revanche, cette définition possède la **symétrie hermitienne** : $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle^*$

Cas particulier avec l'impulsion de Dirac

-

$$\langle f, \delta \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} f(t) \cdot \delta(t) dt = f(0)$$

-

$$\langle g\delta, f \rangle = \langle \delta, gf \rangle$$

Plan

- 1 Classifications des signaux
- 2 Signaux élémentaires
- 3 Convolution
- 4 Produit scalaire
- 5 Complément sur l'impulsion de Dirac

Encore quelques propriétés de l'impulsion de Dirac

- **Changement de variable** : $\delta(at) = |a|^{-1}\delta(t)$

$$\text{En particulier : } \delta(\omega) = \frac{1}{2\pi} \delta(f)$$

- **Dérivation**

$$(\delta \dot{f}) = \dot{\delta} f + f \dot{\delta}$$

$$\langle \dot{\delta}, f \rangle = - \langle \delta, \dot{f} \rangle = -\dot{f}(0)$$

$$\langle \delta^{(n)}, f \rangle = (-1)^n \langle \delta, f^{(n)} \rangle$$

$$(\delta * \dot{f}) = \dot{\delta} * f = \delta * \dot{f}$$

- De plus, on verra, dans la suite, que la transformée de Fourier peut être étendue au cas des distributions